

Counting Minutes Reading Log

Name: _____

Date	Title of Book, Magazine, or Newspaper	Minutes
	Total number of minutes read	

Registro de conteo de minutos leídas

Nombre: _____

[illegible]

All Together Now!

This book is recommended by



All Together Now!

This book is recommended by



All Together Now!

This book is recommended by



¡Todos juntos ahora!

Este libro está recomendado por



¡Todos juntos ahora!

Este libro está recomendado por



¡Todos juntos ahora!

Este libro está recomendado por



All Together Now!

Summer Library Program Bingo

Complete all nine squares.

Name: _____

Read one hour.	Attend a library program.	Volunteer at the library one hour.
Recommend a book to someone.	Make a new friend.	Read one hour.
Read one hour.	Ask a librarian a question.	Read one hour.

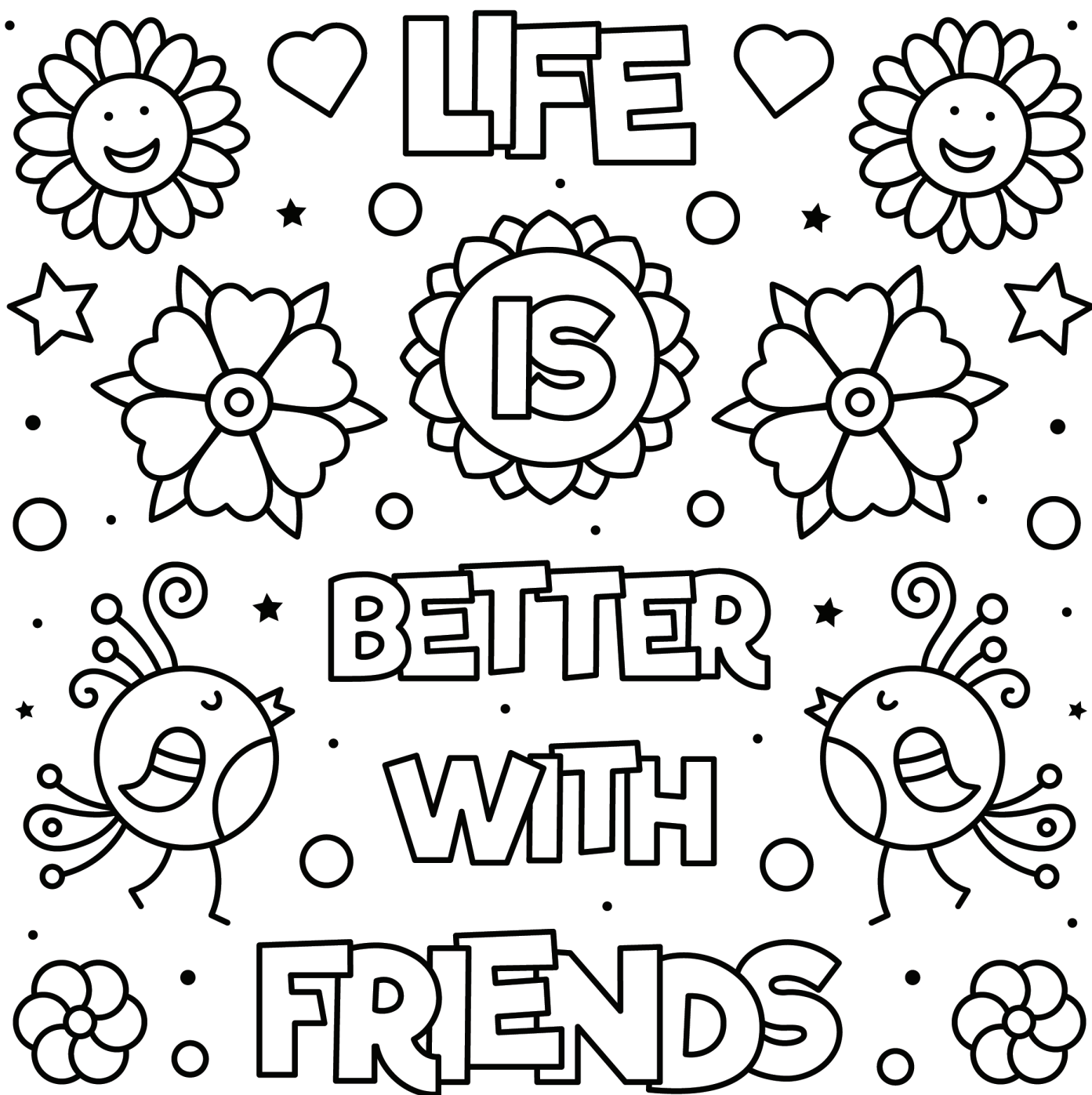
¡Todos juntos ahora!

Bingo del programa de biblioteca de verano

Competa todos los nueve cuadrados.

Nombre: _____

Lee una hora.	Asiste a un programa de la biblioteca.	Participa como voluntario en la biblioteca por una hora.
Recomendar un libro a alguien.	Hacer un nuevo amigo.	Lee una hora.
Lee una hora.	Hágale una pregunta al bibliotecario.	Lee una hora.







Matching game



SUMMER READS TOURNAMENT

Use this sheet to track your summer reading and determine which book you liked best.

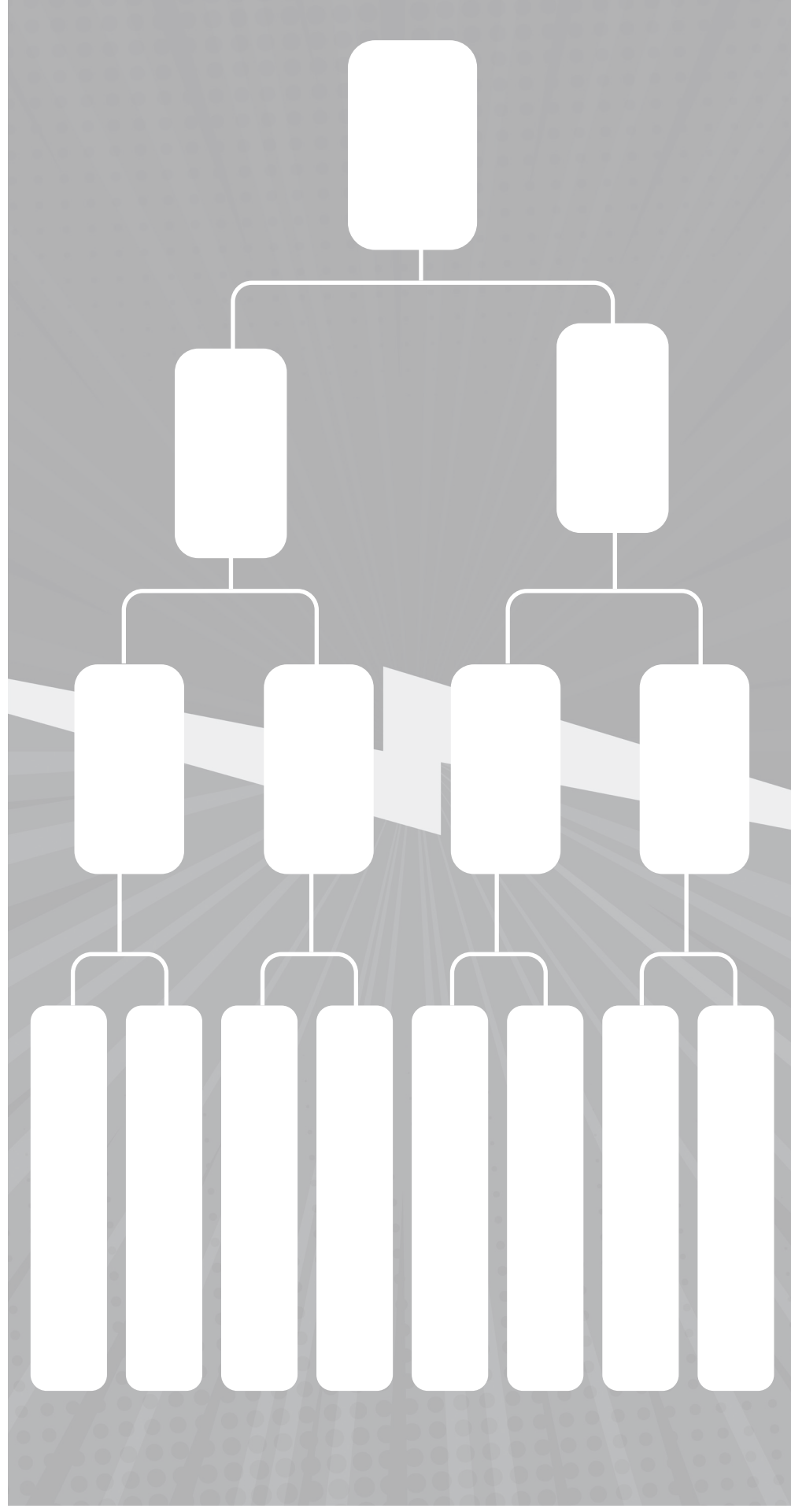
Step #1: Read 8 books.

Step #2: Fill in 8 blank spaces with the book titles.

Step #3: Hold your tournament! Choose a favorite from each set.

From the final four, choose your two finalists.

From the remaining two books, pick your favorite read of summer 2023!



TORNEO DE LECTURAS DE VERANO

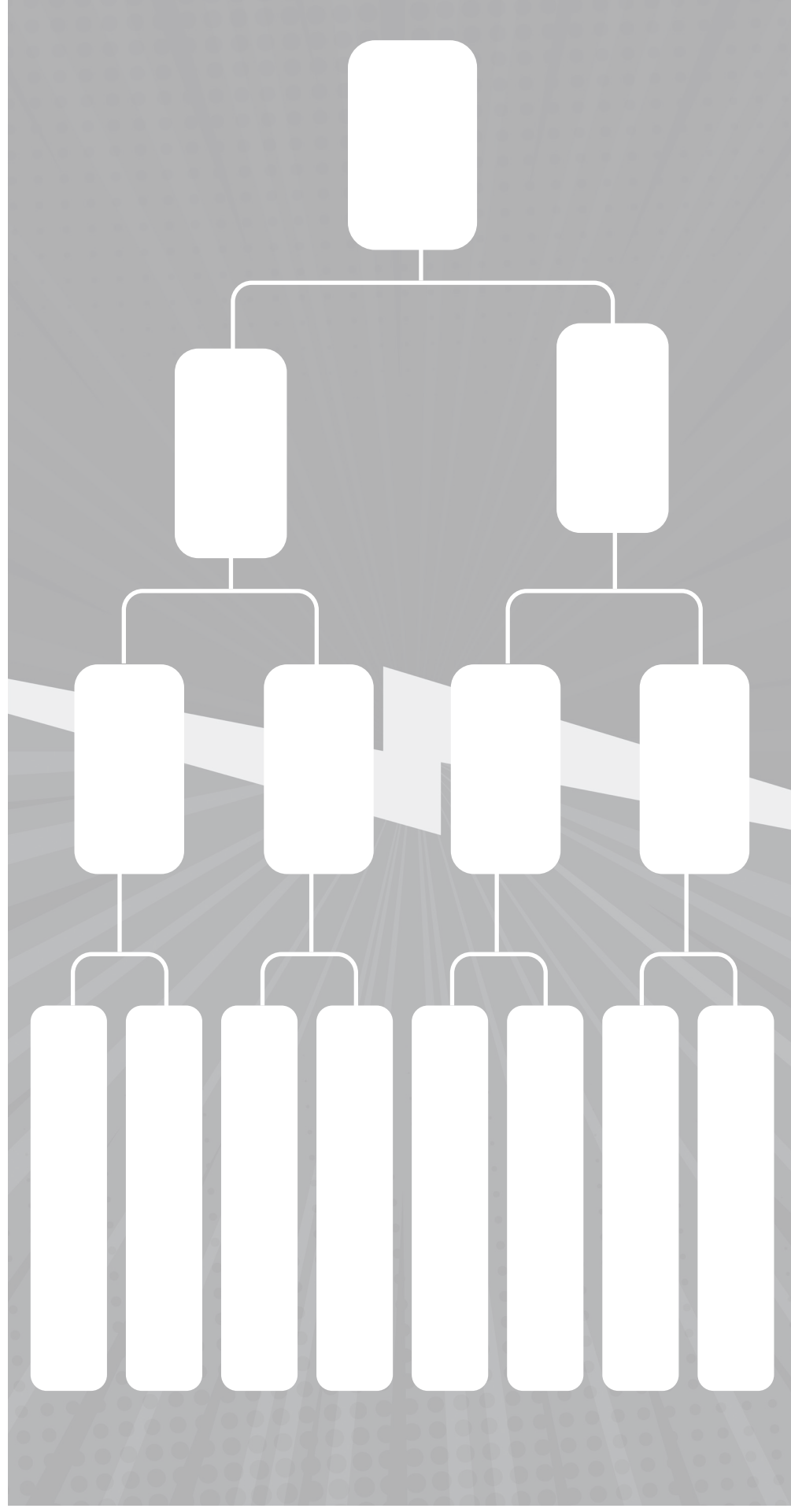
Usa esta ficha para hacerle seguimiento a tu lectura de verano y determinar qué libro te gustó más.

Paso #1: Lee 8 libros.

Paso # 2: Llena en los 8 espacios en blanco los títulos de los libros.

Paso #3: ¡Comienza tu torneo! Elige un favorito de cada set. De los últimos cuatro, elige tus dos finalistas.

De los dos libros restantes, elige tu lectura favorita del verano 2023.



P.A.L.S.

Patient. Artistic. Loyal. Smart.

Use this game to discover the characteristics of your perfect pal! First, add your own answers in the blank lines under each category. Draw a spiral in the circle beginning at the dot, then count the number of rings in your spiral. This is your number. Apply this number to one section at a time. Beginning with the "P" in P.A.L.S., count as you tap each answer. Each time you reach your number, cross out the answer you end on. Repeat until only one answer is left in each section. (Skip the letters or words you have already crossed out.)

HOBBIES

- ___ EXERCISING
- ___ READING
- ___ COOKING
- ___ GAMING

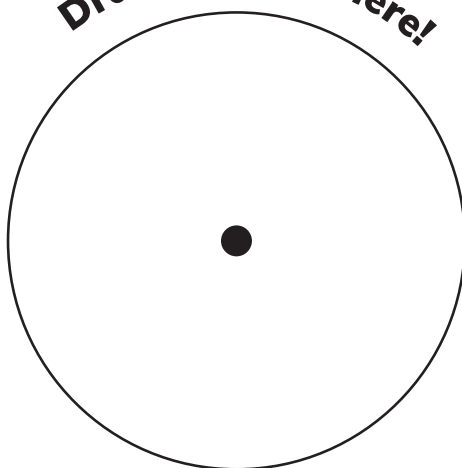
GENDER

- ___ MALE
- ___ FEMALE
- ___ NONBINARY
- ___ DOESN'T MATTER

INTERESTS

- ___ HISTORY
- ___ ART
- ___ SPORTS
- ___ OUTDOORS

Draw a spiral here!



STYLE

- ___ SPORTY
- ___ VINTAGE
- ___ TRENDY
- ___ CASUAL

PERSONALITY

- ___ INTROVERT
- ___ EXTROVERT
- ___ OPTIMIST
- ___ THINKER
- ___ FEELER

HOW LONG?

- ___ A FEW MONTHS
- ___ ONE YEAR
- ___ TEN YEARS
- ___ BEST FRIENDS FOREVER

FRIENDSHIP MARK

- ___ BRACELETS
- ___ HANDSHAKE
- ___ NECKLACES
- ___ RINGS
- ___ MATCHING OUTFITS

EL JUEGO DEL AMIGO

CARACTERÍSTICAS DISTINTIVAS

- ___ PACIENTE
- ___ ARTÍSTICO
- ___ LEAL
- ___ INTELIGENTE
- _____
- _____

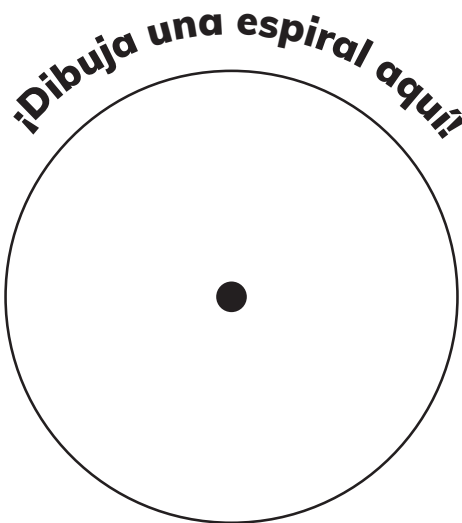
¡Usa este juego para descubrir las características de tu amigo perfecto! Primero: agrega tus propias respuestas en las líneas en blanco debajo de cada categoría. Dibuja un espiral en el círculo comenzando en el punto, luego cuenta el número de anillos en tu espiral. Éste es tu número. Aplica este número a una sección a la vez. Comenzando con la primera sección, cuenta mientras tocas con un dedo cada respuesta. Cada vez que llegues a tu número, tacha la respuesta en la que caigas. Repítelo hasta que quede sólo una respuesta en cada sección. (Salta las letras o palabras que ya hayas tachado.)

GÉNERO

- ___ MASCULINO
- ___ FEMENINO
- ___ NO BINARIO
- ___ NO IMPORTA
- _____
- _____

INTERESES

- ___ HISTORIA
- ___ ARTE
- ___ DESPORTES
- ___ ESTAR AL AIRE LIBRE
- _____
- _____



ESTILO

- ___ DEPORTIVO
- ___ VINTAGE
- ___ MODERNO
- ___ CASUAL
- ___ COLORIDO
- _____
- _____

PERSONALIDAD

- ___ INTROVERTIDA
- ___ EXTROVERTIDA
- ___ OPTIMISTA
- ___ PENSADOR
- ___ INTUITIVO
- _____

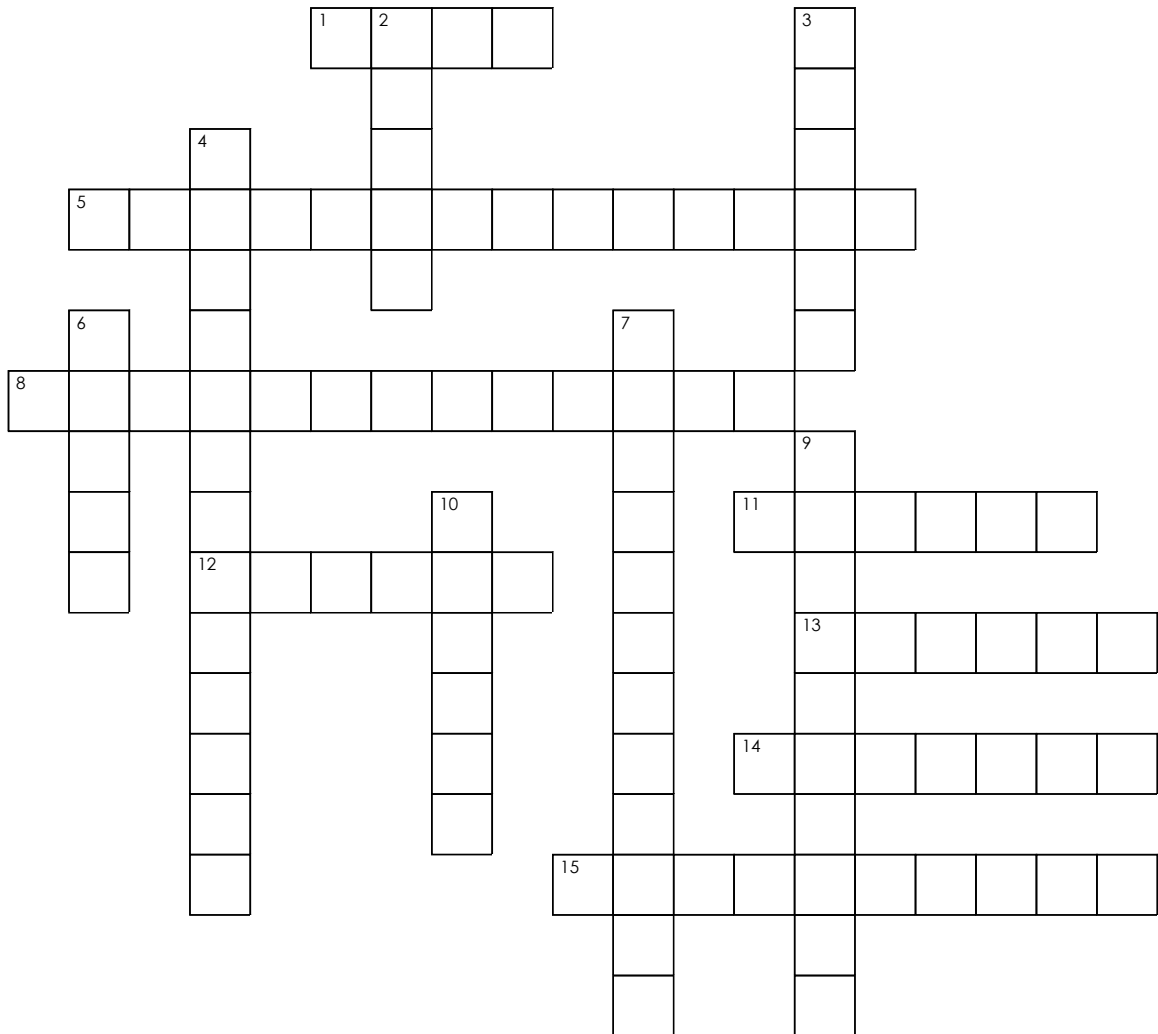
POR CUÁNTO TIEMPO?

- ___ UNOS MESES
- ___ UN AÑO
- ___ DIEZ AÑOS
- ___ MEJORES AMIGOS PARA SIEMPRE
- _____
- _____

PRUEBA DE AMISTAD

- ___ PULSERAS
- ___ APRETONES DE
MANOS COLLARES
- ___ ANILLOS
- ___ VESTIRSE IGUAL
- _____

FAMOUS FRIENDS IN CHILDREN'S LIT



Across

1. Toad - Arnold Lobel
5. Clifford the Big Red Dog - Norman Birdwell
8. The Man with the Yellow Hat - H.A. Rey
11. BFG - Roald Dahl
12. Calvin - Bill Watterson
13. Charlotte - E.B. White
14. Miss Honey - Roald Dahl
15. Little Yellow - Leo Lionni

Down

2. Lyra - Philip Pullman
3. George - James Marshall
4. Christopher Robin - A.A. Milne
6. Henry - Cynthia Rylant
7. Samwise Gamgee - J.R.R. Tolkien
9. Harry & Hermione - J.K. Rowling
10. Jess- Katherine Paterson

FAMOUS FRIENDS IN CHILDREN'S LIT

Word Bank

ROGER

FROG

LESLIE

HOBBS

LITTLEBLUE

RONWEASLEY

MARTHA

WINNIETHEPOOH

SOPHIE

WILBUR

CURIOUSGEORGE

MATILDA

MUDGE

EMILYELIZABETH

FRODOBAGGINS

A BICYCLE BUILT FOR HULLABALOO

You and _____ want to go for a _____ on your tandem bicycle in the _____ summer weather. You decide to go to the library to return the _____ you read and get new ones. For safety, you both strap on _____ to your _____ and hop on the bicycle. At first, things go _____ ! You are _____ at tremendous speed! But then, your front _____ goes flat and you lose control. You are careening towards a crosswalk and a _____ is right in your path, when you remember your _____ ! Screeching to a halt, the _____ scurries safely across the road. You patch your tire with some _____ and begin to _____ toward the library again. For some reason, peddling seems much harder this time. You are dripping _____ , and become short of _____. You wonder what could be the problem, and then you turn around. _____ has decided she/he/they no longer wants to pull their weight on this ride. He/she/they has he/she/their _____ up and is/are _____ one of your library books! _____ ! Thankfully, when you arrive at the library, you see _____ , your best friend! What luck! After returning your books, selecting new ones, and checking your Summer



Reading Record, you ditch _____ and head towards _____ your local _____ restaurant with your bestie, who _____ peddles the entire way.

FRIENDSHIP STARTERS

Asking interesting questions can spark great conversations.
Share your answers with a friend, and listen to their answers too!

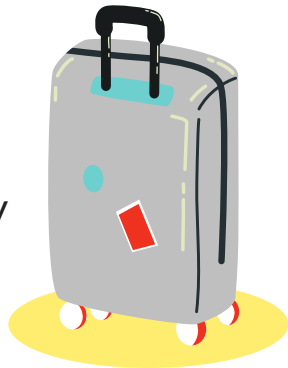
What
is your
strange
talent?



If you could
spend the day
with anyone,
famous or not,
who would it
be and why?



Would you
rather go
camping or
stay in a very
fancy hotel?
Why?



What has
been your
favorite
day ever?



What is
something
surprising that
people may not
know about you?



If you could
be any animal,
what would
you be and
why?



Cut these out to make a deck of conversation starters.

INICIADORES DE AMISTAD

Hacer preguntas interesantes puede generar grandes conversaciones.
¡Comparta sus respuestas con un amigo y escuche sus respuestas también!

¿Cual es
tu extraño
talento?



¿Si tu pudieras
gastar el día
con cualquiera,
famoso o no,
quién podría
ser y porque?



¿Lo harías
prefiero ir
acampar o
permanecer
en un hotel
lujoso?
¿Por qué?



¿Cuál fue
tu día
favorito?



¿Que es algo
sorprendente
que la gente no
conoces de ti?



¿Si pudieras
ser cualquier
animal, cuál
serías y por
qué?



Córtalos para hacer una baraja de iniciadores de conversación.

KINDNESS BINGO

Can you win at the game of being kind to yourself and others?

Do a chore
at home
that isn't
normally your
responsibility.

Read a
picture book
to someone
younger.

Ask someone
older than you
to tell you a
story about
your life.

Listen to
music that
makes you
smile for 30
minutes.

Tell a friend
something
you like or
appreciate
about them.

Move your
body for 30
minutes in any
way that feels
good.

Ask at least
2 people how
they're doing,
and really
listen to their
replies.

Reread your
favorite book
from when you
were little.

Give someone
a thank you
note for being
amazing.

Volunteer
at a local
organization
that's
important to
you.

Leave your
mail carrier
a thank you
note.

Hold the
door open
for someone
when entering
or exiting a
building.

BE
YOU!

Share your
snack with
someone.

Spend an
hour learning
about a culture
different from
your own.

Share your
favorite hobby
with a friend
or family
member.

Compliment
someone.

Make a list of
5 things you
like about
yourself.

Recommend
a book to a
friend.

Pick up litter
around your
neighborhood
(alone or with
a friend).

Write a letter
to a friend or
family member.

Take 10 deep
breaths:
Breathe in to a
count of 4 and
out to a count
of 6.

Donate things
you no longer
use to a local
organization.

Smile at
someone you
don't know.

Make
someone
a gift.

BINGO DE LA BONDAD

¿Puedes ganar en el juego de ser amable contigo mismo y con otros?

Haz una tarea en casa que no sea normalmente tu responsabilidad.

Léele un libro ilustrado a alguien menor.

Pregúntale a alguien mayor que tú que te cuente una historia de su vida.

Escucha música que te haga sonreír por 30 minutos.

Dile a un amigo algo que te gusta o que aprecias de él.

Mueve tu cuerpo por 30 minutos de una manera que se sienta bien.

Pregúntales a al menos 2 personas cómo les está yendo y realmente escucha sus respuestas.

Vuelve a leer tu libro favorito de cuando eras más joven.

Agradécele a alguien por ser increíble.

Sé voluntario en una organización local.

Déjale una nota de agradecimiento a tu cartero.

Mantén la puerta abierta para alguien.

¡SÉ TÚ MISMO!

Comparte tus bocadillos con alguien.

Pasa una hora aprendiendo sobre una cultura diferente de la tuya.

Comparte tu pasatiempo favorito con un amigo o familiar.

Hazle un cumplido a alguien.

Haz una lista de 5 cosas que te gustan de ti.

Recomiéndale un libro a un amigo.

Recoge la basura en tu vecindario (por tu cuenta o con un amigo).

Escríbele una carta a un amigo o familiar.

Respira profundamente 10 veces: Inhala a un conteo de 4 y exhala a un conteo de 6.

Donar cosas que ya no uses a una organización local.

Sonríele a alguien que no conozcas.

Hazle un regalo a alguien.

